



ORGANISATION D'UN TOURNOI D'E-SPORT – REGLEMENT DU TOURNOI

ARTICLE 1 – LE TOURNOI

Le tournoi se tiendra le samedi 18 avril 2026 de 10 h à 19h à la Grande Scène du Chesnay-Rocquencourt.

Le tournoi FC 26 aura lieu à 11h :

- 1 tournoi pour les joueurs âgés de 7-13 ans de 32 places
- 1 tournoi 14 ans et + de 48 places

Le tournoi Rocket League à 13h:

- 12 équipes de 2 joueurs

Le tournoi Mario Kart World à 15h pour les joueurs à partir de 7 ans de 64 places.

- 1 tournoi pour les joueurs âgés de 7-13 ans de 32 places
- 1 tournoi 14 ans et + de 48 places

Les parties seront retransmises sur la chaîne twitch.tv du prestataire 2 lives et sur un écran géant à l'intérieur de la grande Scène.

ARTICLE 2 – MODALITES D'INSCRIPTIONS

Les participants devront être âgés de 7 ans au minimum à la date du tournoi. Le tournoi est ouvert à tous, Chesnayscourtois ou extérieurs. L'inscription se fera en ligne. Les mineurs devront transmettre en amont de l'évènement une autorisation parentale afin de valider leur inscription.

Le nombre maximum d'inscrits par tournoi est de :

80 places pour le tournoi FC 26 aura lieu à 11h :

- 1 tournoi pour les joueurs âgés de 7-13 ans de 32 places
- 1 tournoi 14 ans et + de 48 places

24 places pour le tournoi Rocket League aura lieu à 13h pour les joueurs à partir de 7 ans

80 places pour le tournoi Mario Kart World aura lieu à 15h:

- 1 tournoi pour les joueurs âgés de 7-13 ans de 32 places
- 1 tournoi 14 ans et + de 48 places

Les inscriptions en ligne seront automatiquement closes lorsque le nombre maximum d'inscrits par tournoi sera atteint. Il ne sera possible de s'inscrire sur place le jour de l'évènement qu'en cas de places restantes ou en cas de désistement d'un joueur inscrit en ligne.

L'inscription au tournoi est interdite aux joueurs d'e-sport semi-professionnels et professionnels.

ARTICLE 3 – REGLES GENERALES

Chaque joueur doit venir valider son inscription en se signalant auprès du stand d'accueil dès l'ouverture de l'évènement et au plus tard 30 min avant le début prévu de la 1ère partie de chaque tournoi.

Chaque absence signifiera une place disponible pour un joueur souhaitant s'inscrire sur place.

Au-delà, les règles suivantes s'appliquent :

- Si les 2 joueurs sont absents, ils seront disqualifiés après 3 appels au micro.
- Si un joueur est absent, il est automatiquement disqualifié après 3 appels au micro.

Un joueur souhaitant abandonner la compétition est prié de se présenter à la table d'accueil. Le remplacement d'un joueur en cours de tournoi est interdit. Chaque participant s'engage à respecter les conditions générales d'utilisation des jeux FC26, MARIO KART WORLD, ROCKET LEAGUE. Les participants au tournoi e-sport s'engagent à respecter les règles sanitaires en vigueur

ARTICLE 4 – CONDITIONS DE JEU

FC26 Jour et horaires du tournoi : Samedi 18 avril à 11h Support : Playstation 5 Format du tournoi : Élimination directe Mode : Tirage au sort pour la construction de l'arbre de 80 joueurs Durée : 2 mi-temps de 4 min Difficulté : Pro Equipes autorisées : clubs uniquement, hors XI de Légende, XI mondial et équipes extra-sportives

Manettes : les joueurs peuvent apporter leur manette de jeu, sinon des manettes seront fournies par l'organisateur. Chaque partie définit un gagnant, qui sera qualifié pour le tour suivant, et un perdant, qui sera éliminé. En cas d'égalité au terme du temps réglementaire, les prolongations auront lieu puis les tirs au but si nécessaire pour départager les concurrents.

ROCKET LEAGUE Jour et horaires du tournoi : Samedi 18 avril à 13h Support : PC Format du tournoi : 24 joueurs – 12 équipes de 2 joueurs – élimination directe BO1. Mode : 2 vs 2 en mode standard – Tirage au sort pour la construction de l'arbre de 24 joueurs – Durée : 5 minutes, si cas d'égalité but en or illimité – arènes compétitives uniquement – paramètres compétitifs uniquement – matériel fourni (manettes personnelles autorisées) – aucun remplacement autorisé une fois le tournoi commencé – Validation obligatoire 30 minutes avant le début du tournoi – Toute absence après 3 appels entraîne un forfait

MARIO WORLD Jour et horaires du tournoi : Samedi 18 avril à 15h Support : Nintendo Switch 2 Format du tournoi : Élimination directe Mode : Courses par 4 joueurs VS (1 vs 1 vs 1 vs 1) ; tirage au sort pour la construction de l'arbre de 80 joueurs. Vitesse : 150 cc Nombre de courses : 3 Circuits : choisis aléatoirement par le jeu, DLC compris. Personnages : tous les personnages sont autorisés. Véhicules : tous les véhicules sont autorisés. Antenne : les antennes sont interdites. Manettes : les joueurs peuvent apporter leur manette de jeu, sinon des manettes seront fournies par l'organisateur. 4 joueurs par session s'affrontent sur 3 courses. A l'issue des 3 courses, le joueur ayant cumulé le plus de points sera qualifié pour la suite du tournoi, les 3 autres joueurs seront éliminés. En cas d'égalité à la tête du classement à l'issue des 3 courses, une confrontation entre les ex-aequo sera organisée sur une course aléatoire en 1 vs 1. Le gagnant de cette course sera qualifié pour la suite du tournoi.

Manettes : les joueurs peuvent apporter leur manette de jeu, sinon des manettes seront fournies par l'organisateur. Chaque partie définit un gagnant, qui sera qualifié pour le tour suivant, et un perdant, qui sera éliminé. En cas de défaite au précédent match du BO, le joueur ayant perdu peut changer de personnage dans un BO s'il le souhaite ; le gagnant doit conserver son personnage

ARTICLE 5 – CONDITIONS DE JEU

Les 3 premiers de chaque tournoi seront récompensés par des lots.

Pour le tournoi **FC 2026** (catégories 7-13 ans et 14 ans et +) :

1^{er} : 1 jeu vidéo + 1 casque gaming + 1 trophée 3D

2^{ème} : 1 jeu vidéo + 1 figurine pop

3^{ème} : 1 figurine pop

Pour le tournoi **Rocket League** :

1^{er} : 1 jeu vidéo x2 + 1 casque gaming x2 + 1 trophée 3D x2

2^{ème} : 1 jeu vidéo + 1 figurine pop

3^{ème} : 1 figurine pop

Pour le tournoi **Mario Kart world** (catégories 7-13 ans et 14 ans et +) :

1^{er} : 1 jeu vidéo + 1 casque gaming + 1 trophée 3D

2^{ème} : 1 jeu vidéo + 1 figurine pop

3^{ème} : 1 figurine pop

ARTICLE 6 – LITIGES

Tout litige doit être déclaré auprès des organisateurs. Tout litige sera jugé à l'entière appréciation des organisateurs, sans appel possible. Tout manquement au présent règlement fera l'objet d'une décision des organisateurs pouvant aller jusqu'à la disqualification et l'expulsion du joueur